



EXERCICES EN MAX - QUESTIONNAIRE

par Claude Lenners (Luxembourg 2008)

SOMMAIRE

Exercices en Max	1
Questionnaire	3
Exercice 1	3
Exercice 2	3
Exercice 3	3
Exercice 4	4
Exercice 5	4
Exercice 6	4
Exercice 7	4
Exercice 8	5
Exercice 9	5
Exercice 10	5

QUESTIONNAIRE

EXERCICE 1

Au moment d'ouvrir le patcher,

- on entend une gamme diatonique de Do majeur (8 notes) dans un tempo (noire = 60)
- après 5 secondes, le message "mission accomplie" apparaît dans la fenêtre Max
- la fenêtre du patcher en question se ferme automatiquement avec la dernière note de la gamme

EXERCICE 2

Ecrire un patch à l'aide de l'objet Table :

- qui fera entendre le début de la Ve symphonie de Beethoven
- qui affiche le texte "Beethoven Ve" (scroll de gauche à droite)

EXERCICE 3

Ecrire un patcher :

Qui joue une basse Do – Sol dans un rythme de noires et un tempo (noire = 60)

- Qui joue un accord Do - Mi - Sol déphasé d'une croche par rapport à la basse
- Qui s'arrête après 6 secondes

Pour le contrôle du temps qui passe, faites une réalisation :

- à l'aide de l'objet counter
- à l'aide de l'objet timer

EXERCICE 4

Ecrire un patcher :

- qui joue une seule fois les notes Do - Mi - Sol
- dans un désordre au hasard et
- qui s'arrête dans la suite

EXERCICE 5

Réaliser un patcher :

- qui joue 12 fois la note Do (Midi = 60)
- en crescendo
- et s'arrête

EXERCICE 6

Réaliser un patcher :

- qui va choisir alternativement 6 – 7 notes au hasard
- qui les fait entendre en cluster
- avec un timbre du type "orgue" (tenuto)
- et envoie un note-off après 3 secondes

EXERCICE 7

Ecrire un patcher :

- qui joue l'accord Do - Mi - Sol
- et qui répète l'accord en le transposant un demi ton plus haut
- dans un Tempo (noire = 60)

EXERCICE 8

Ecrire un patcher :

- qui joue l'accord Do - Mi - Sol en arpège
- et qui répète l'arpège en le transposant un demi ton plus haut
- dans un Tempo andante

Réaliser la patcher à l'aide l'objet coll

EXERCICE 9

À titre d'entraînement et dans l'optique de découvrir Max et ses différents objets, réaliser un patcher dont le métronome en activité s'arrête automatiquement après 5 pulsations.

Réaliser le patcher :

- avec l'objet if
- avec l'objet select
- avec l'objet match
- avec l'objet route
- avec l'objet compare
- avec l'objet expr
- avec l'objet counter
- avec l'objet switch

EXERCICE 10

Ecrire un patcher qui joue un cluster autour de la note Midi 60